

# Java Dilinde Klavyeden Girilen Değerleri Almak

**Scanner** sınıfı ile klavyeden değer alırız.

Peki nasıl kullanacağız?

Hatırlarsak C dilinde klavyeden input alabilmek için **scanf()** fonksiyonunu kullanıyorduk. Java dilinde de bir metoda(fonksiyon) ihtiyacımız var.

Önceki sınıf örneklerinde görüldüğü gibi sınıfların içerisinde bir metod vardı: **main()** metodu. Buradan şu sonucu çıkartabiliriz: Sınıflar'da metodlar bulunabilmektedir.

Madem sınıflarda metod bulunmaktadır, o halde klavyeden input almayı sağlayan metod **Scanner** sınıfı içerisinde olmalıdır. Çünkü **Scanner** sınıfı klavyeden input almayı sağlayan, bu amaçla kullanılan bir sınıftır.

Gerekli olan metod nedir ve nasıl kullanacağım?

**Cevap:**

- 1) **Scanner** sınıfından bir nesne yarat
- 2) **nesneAdi.metodIsmi()** şeklinde çağır

Adım 1: Nesne yaratmak. Nesne nedir? Nesne tanımlanan bir sınıftan **static** olmayan metodlarını kullanmaya yarayan bir referans değişken(C dilindeki pointer)'dir. Nesne şu şekilde yaratılır:

**ClassAdi** nesneAdi= **new ClassConstructor();**

Class constructor: Sınıf ismiyle aynı olan yapıcı metod olarak bilinen, sınıfı memory'e yükleyen parametrelili veya parametresiz olabilen, dönüş tipi olmayan bir metoddur. Bir sınıfın birden çok constructor'u olabilmektedir. Çünkü constructor aynı zamanda sınıfın değişkenlerine ilk değer vermek için de kullanılır. Bir sınıfa ilk değer verebilmek için parametrelili constructor'lar kullanılır.

Şimdi nesnemizi yaratalım:

**Scanner** degerAl=new **Scanner(System.in);**

**Scanner:** sınıf adı

degerAl: nesne adı

**new:** nesne yaratmak için zorunlu olan keyword

**Scanner(System.in):** Parametrelili constructor. Eğer **Scanner()** şeklinde olsa idi parametresiz constructor olacaktı.

Adım 2: Metodu Çağırarak

**Scanner** sınıfında, girilecek klavye input değerine göre bir çok farklı metod vardır:

```
1 nextByte();//Klavyeden byte tipinde bir değer alır
2 nextShort();//Klavyeden short tipinde bir değer alır
3 nextInt(); //Klavyeden int tipinde bir değer alır
4 nextLong();// Klavyeden long tipinde bir değer alır
5 nextFloat();//Klavyeden float tipinde bir değer alır
6 nextDouble();//Klavyeden double tipinde bir değer alır
7 next();//Klavyeden String alır. C dilinde scanf("%s",°iskenAdi) yaptığı işi yapar. Yani boşluk görene kadar string alır.
8 nextLine();//Klavyeden enter tuşuna basılana kadar girilen tüm string'i alır
```

**Not:** **Scanner** sınıfını kullanabilmek için java.util.Scanner **import** etmemiz gerekir.

**Örnek:**

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class ScannerTest{
3     public static void main(String[] args){
4         System.out.print("Lütfen bir sayı giriniz: ");//yeni satıra geçmez
5         Scanner deger=new Scanner(System.in);
6         int girilenDeger=deger.nextInt();
7         System.out.println("Girdiğiniz deger "+girilenDeger);
8     }
9 }
```