

WPF Application Nesnesine Erişmek

Application nesnesine erişmek için **Application.Current** statik property kullanılır. Bu property ile örneğin uygulamamızın ana penceresine erişebiliriz:

```
1 Window main = Application.Current.MainWindow;  
2 MessageBox.Show("The main window is " + main.Title);
```

Ana pencerenin metodlarına, property'lerine erişmek için type-casting yapmalıyız:

```
1 MainWindow main = (MainWindow)Application.Current.MainWindow;  
2 main.DoSomething();
```

Aşağıdaki kodu kullanarak o an açık olan tüm pencerelere erişebiliriz:

```
1 foreach (Window window in Application.Current.Windows)  
2 {  
3     MessageBox.Show(window.Title + " is open.");  
4 }
```