

C'de rand() Fonksiyonu Kullanımı

```
1 #include <stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3 #include<time.h>
4 int main(){
5     int i,a;
6     int degistir;
7     degistir=time(NULL);//time(NULL) program her çalıştığında yeni değerler üretir.
8     //Eğer ki bu kodlar bir fonksiyon içinde olsa idi fonksiyon her çağrıldığında farklı değerler almaz..
9     //Farklı değerleri sadece program yeniden çalıştığında alır. Bu durum çok da önemli değildir.
10
11     srand(degistir);
12     //srand() fonksiyonu C# ta Random(seed) mantığıyla aynıdır. Yani rand() fonksiyonuna seed sağlar.
13     //Asıl işlevi yapan aşağıdaki rand() fonksiyonudur.
14     //rand() fonksiyonunun farklı değerler üretebilmesi için srand() fonksiyonuna ihtiyaç vardır.
15     for(i=0;i<6;++i)
16     {
17         a = (rand()%49)+1;
18         //rand() fonksiyonu <stdlib.h> kütüphanesinin içinde tanımlıdır. Bu nedenle bu header file eklenmelidir.
19         //rand() fonksiyonu 0 ile 32767 arasında bir int değer dönderir.
20         printf("Bu haftanın sansli %d. rakami: %d \n",i+1,a);
21     }
22
23     return 0;
24 }
```